



DOCKER

Docker ejecuta los procesos de forma aislada, pero en tu propia maquina, de forma "mágica" con los Cgroups y namespaces

Dockerfiles y docker-compose

Sentencias

FROM	Crear la imagen desde otra imagen oficial	
RUN	Va seguido de los comandos a ejecutar dentro del contenedor	
CMD	Comando que se ejecutará al hacer <code>docker run</code>	Si no se indica, se ejecuta el de la imagen del FROM . Se ejecuta como argumento de lo que se indica en el ENTRYPOINT
LABEL	Etiquetar la imagen	
EXPOSE	Exponer puertos	
ADD	Copia en el contenedor, permite poner URL's	
COPY	Copia en el contenedor, solo rutas locales	
ENV	Variables de entorno a incluir en el contenedor	
ENTRYPOINT	Se ejecuta siempre que se arranca un contenedor, lo que se indique aquí	default: <code>"/bin/sh", "c"</code> Si no se indica, se ejecuta el de la imagen del FROM
VOLUME	Ruta en la que se guardan los datos	

Construir imagen (Repositorio de imágenes hub.docker.com)

`docker build -t name-image .`
 Donde `name-image` es el nombre de la imagen y `.` es el directorio donde está el `Dockerfile`.

`docker run name-image .`
 Donde `name-image` es el nombre de la imagen y `.` es el directorio donde está el `Dockerfile`.

Docker cache

La 1ª vez que se construye la imagen tarda un poco en ejecutar todo lo necesario.

Si construimos de la imagen por 2ª vez solo se ejecutarán las sentencias que no estén cacheadas, es decir, que hayan sido cambiadas.

Si hacemos justo después del **FROM** un **COPY** de nuestro código fuente, cada vez que este cambie se ejecutará el **COPY** y todas las sentencias que se encuentren por debajo de nuestro **COPY**.

Por esto el orden en que escribimos nuestro `dockerfile` es muy importante. Deben ir arriba las sentencias que menos cambian.

Ya que cada sentencia **FROM**, **RUN**, **COPY** ... crea una nueva capa que se cachea, desde que una de estas capas se modifique/cambie, se tienen que volver a crear la capa y cada una de las que están por debajo.

1 sentencia - 1 capa

Esto solo crea una capa de cache y hace que ocupe menos espacio. Si tenemos dos **RUN** como arriba nos crearia 2 capas.

Imágenes pequeñas

Las imágenes deben ocupar lo menos posible.

Una imagen pesara más según las sentencias que tenga que ejecutar. Por ejemplo es mejor concatenar las sentencias del **RUN** con **&&**

```

RUN apt-get update
RUN apt-get install -y \
  bzz \
  cvs \
  git \
  mercurial \
  subversion

```

```

RUN apt-get update && apt-get install -y \
  bzz \
  cvs \
  git \
  mercurial \
  subversion

```

Multistage build

Es un `dockerfile` con varias sentencias **FROM**. Nos permiten separar la imagen de `build`, donde generamos nuestra aplicación, de la imagen que finalmente ejecutaremos, haciendo que ocupe menos y sea más segura.

```

FROM composer as backend
WORKDIR /app
COPY . /app/
RUN composer install \
  --ignore-platform-reqs \
  --no-ansi \
  --no-dev \
  --no-interaction \
  --no-scripts

FROM php:7.2-apache
RUN pecl install xdebug-2.6.0 \
  && docker-php-ext-enable xdebug \
  && docker-php-ext-install pdo pdo_mysql
WORKDIR /app
COPY --from=backend /app /var/www/html/
COPY php.ini /usr/local/etc/php/php.ini

```

build de la aplicación dejando en `/app` el código a desplegar

despliegue de la aplicación construida en la imagen anterior

Imagen oficial de composer

alias

Copia desde la imagen `backend` También se puede indicar `--from=0` haciendo referencia la primera imagen

Good practice

```

FROM composer as backend
WORKDIR /app
COPY composer.json composer.lock /app/
RUN composer install \
  --ignore-platform-reqs \
  --no-ansi \
  --no-dev \
  --no-interaction \
  --no-scripts
COPY . /app/
RUN composer dump-autoload --no-dev --optimize --classmap-authoritative

FROM php:7.2-apache
RUN pecl install xdebug-2.6.0 \
  && docker-php-ext-enable xdebug \
  && docker-php-ext-install pdo pdo_mysql
WORKDIR /app
COPY --from=backend /app /var/www/html/
COPY php.ini /usr/local/etc/php/php.ini

```

Solo copia el fichero de las dependencias. Solo se necesita este para descargar las dependencias, por lo que nos ahorramos copiar toda la aplicación. Esta línea solo se ejecutará si cambia el fichero `composer.json`

Solo se ejecutará si cambia el `composer.json`

docker-compose

Es un fichero de configuración `.yml` en el que se especifica como se levantan los contenedores evitando hacerlo de forma manual (`docker run ...`).

	<code>build</code>	Construye las imágenes definidas en el fichero <code>docker-compose</code>
	<code>up</code>	Levanta (y construye, si no lo está) los contenedores especificados en el fichero
	<code>up -d</code>	Igual modo detach
	<code>up --build</code>	Fuerza a construir la imagen
docker-compose	<code>ps</code>	Lista los contenedores levantados
	<code>logs -f nameService</code>	Muestra los logs del servicio indicando el nombre del servicio
	<code>top</code>	Muestra los procesos en ejecución
	<code>stop</code>	Para los contenedores especificados en el fichero
	<code>down</code>	Elimina los contenedores parados

docker-compose.yml

```

version: '3'
services:
  app:
    image: php:7.2-apache
    ports:
      - 8000:80
    volumes:
      - ${PWD}:/var/www/html

  web:
    build:
      context: ${PWD}
      dockerfile: Dockerfile
    environment:
      - DISPLAY_ERRORS=0n
      - MYSQL_HOST=mysql
      - MYSQL_USER=root
      - MYSQL_PASSWORD=root
    ports:
      - 8000:80
    depends_on:
      - mysql

  mysql:
    image: mysql:5.7
    environment:
      - MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
    volumes:
      - ${PWD}/migrations:docker-entrypoint-initdb.d

```

Versión de `docker-compose` que usamos

Indicar que imagen se va a construir de una ya existente

Exponer puerto. `xxxx:yyyy` donde `x` es el puerto de la maquina local y `y` es el puerto del contenedor

En este caso montamos como volumen el código fuente

Dentro se indican los servicios que vamos a levantar

Variables de entorno definidas para el contenedor

Indica que este servicio (`web`) depende del servicio `mysql`. El servicio `web` no se lanzará hasta que el `docker` del servicio `mysql` se haya arrancado.

no es lo mismo que el servicio dentro del `docker` de `mysql` está escuchando

A la hora de arrancar la imagen se ejecutará todo lo que tenemos en la carpeta `migrations`. (`.sql`, `.sh`...) Estos script se ejecutan en orden alfabético (revisar la documentación oficial de cada base de datos)

Volumen

Sirve para persistir los datos de por ejemplo una base de datos, de forma que si el contenedor se para o se elimina no perdemos la información ya que la tendremos en local.

También vale para publicar aplicaciones de lenguajes interpretados, ya que simplemente tenemos que tener en el volumen los ficheros generados para desplegar la aplicación.